

BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le 24 JUIN 2003

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété industrielle
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

DOCUMENT DE PRIORITÉ
PRÉSENTÉ OU TRANSMIS
CONFORMÉMENT À LA
RÈGLE 17.1.a) OU b)

INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIÉTÉ
INDUSTRIELLE

SIEGE
26 bis, rue de Saint Petersburg
75800 PARIS cedex 08
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23
www.inpi.fr



26 bis, rue de Saint Pétersbourg
75800 Paris Cedex 08
Téléphone : 01 53 04 53 04 Télécopie : 01 42 94 86 54

BREVET D'INVENTION
CERTIFICAT D'UTILITÉ
Code de la propriété intellectuelle - Livre VI



N° 11354*01

REQUÊTE EN DÉLIVRANCE 1/2

Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

DB 540 W / 260899

REMISE DES PIÈCES DATE 17 JUIN 2002 LIEU 75 INPI PARIS N° D'ENREGISTREMENT 0207413 NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI DATE DE DÉPÔT ATTRIBUÉE 17 JUIN 2002 PAR L'INPI		1 NOM ET ADRESSE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE À QUI LA CORRESPONDANCE DOIT ÊTRE ADRESSÉE CABINET PEUSCET 78, avenue Raymond Poincaré 75116 PARIS	
Vos références pour ce dossier (facultatif) 48.913			
<input checked="" type="checkbox"/> Confirmation d'un dépôt par télécopie <input type="checkbox"/> N° attribué par l'INPI à la télécopie			
2 NATURE DE LA DEMANDE		Cochez l'une des 4 cases suivantes	
Demande de brevet		<input checked="" type="checkbox"/>	
Demande de certificat d'utilité		<input type="checkbox"/>	
Demande divisionnaire		<input type="checkbox"/>	
Demande de brevet initiale		N°	Date
ou demande de certificat d'utilité initiale		N°	Date
Transformation d'une demande de brevet européen		<input type="checkbox"/>	Date
Demande de brevet initiale		N°	Date
3 TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum) PROCÉDE ET DISPOSITIF D'INTERFACE POUR ECHANGER DE MANIERE PROTEGEE DES DONNEES DE CONTENU EN LIGNE			
4 DÉCLARATION DE PRIORITÉ OU REQUÊTE DU BÉNÉFICE DE LA DATE DE DÉPÔT D'UNE DEMANDE ANTÉRIEURE FRANÇAISE		Pays ou organisation Date Pays ou organisation Date Pays ou organisation Date <input type="checkbox"/> S'il y a d'autres priorités, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
5 DEMANDEUR		<input type="checkbox"/> S'il y a d'autres demandeurs, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
Nom ou dénomination sociale		CRYPTOLOG	
Prénoms			
Forme juridique		Société à responsabilité limitée	
N° SIREN		4 . 1 . 4 . 2 . 6 . 4 . 4 . 7 . 3	
Code APE-NAF			
Adresse	Rue	16-18, rue Vulpian	
	Code postal et ville	75013	PARIS
Pays		FR	
Nationalité		Française	
N° de téléphone (facultatif)			
N° de télécopie (facultatif)			
Adresse électronique (facultatif)			

REMISE DES PIÈCES DATE 17 JUIN 2002 LIEU 75 INPI PARIS N° D'ENREGISTREMENT 0207413 NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI		Réservé à l'INPI	
Vos références pour ce dossier : <i>(facultatif)</i>		48.913	
6 MANDATAIRE			
Nom		LAGET	
Prénom		Jean-Loup	
Cabinet ou Société		CABINET PEUSCET	
N° de pouvoir permanent et/ou de lien contractuel			
Adresse	Rue	78, avenue Raymond Poincaré	
	Code postal et ville	75116	PARIS
N° de téléphone <i>(facultatif)</i>		01 45 02 60 00	
N° de télécopie <i>(facultatif)</i>			
Adresse électronique <i>(facultatif)</i>			
7 INVENTEUR (S)			
Les inventeurs sont les demandeurs		<input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non Dans ce cas fournir une désignation d'inventeur(s) séparée	
8 RAPPORT DE RECHERCHE		Uniquement pour une demande de brevet (y compris division et transformation)	
Établissement immédiat ou établissement différé		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Paiement échelonné de la redevance		Paiement en trois versements, uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non	
9 RÉDUCTION DU TAUX DES REDEVANCES		Uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Requête pour la première fois pour cette invention (joindre un avis de non-imposition) <input type="checkbox"/> Requête antérieurement à ce dépôt (joindre une copie de la décision d'admission pour cette invention ou indiquer sa référence) :	
Si vous avez utilisé l'imprimé «Suite», indiquez le nombre de pages jointes			
10 SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE (Nom et qualité du signataire) J.-L. LAGET (CPI 92-1134)		VISA DE LA PRÉFECTURE OU DE L'INPI S. MARTIN	

La présente invention concerne un procédé et un dispositif d'interface pour échanger de manière protégée des données de contenu en ligne.

Le développement des réseaux de transport de données permet de concevoir et d'utiliser de nombreux services accessibles en ligne, c'est-à-dire accessibles à distance via un réseau de transport de données. Des exemples de tels services sont le commerce électronique, la diffusion de programmes audio-visuels, le courrier électronique, les services de gestion bancaire et financière en ligne, l'accès aux banques de données et l'accès nomade à un bureau virtuel, entre autres. Ce type de service est généralement rendu accessible par le fournisseur du service au moyen d'un ou plusieurs serveur(s) de données relié(s) au réseau de transport de données. L'utilisation de tels services implique d'échanger des données de contenu, c'est-à-dire des données qui véhiculent le contenu du service, entre un dispositif d'interface d'utilisation et au moins un serveur du fournisseur du service, via le réseaux de transport de données.

Or ces données de contenu présentent généralement un caractère personnel ou réservé pour l'utilisateur et/ou pour le fournisseur du service. Pour empêcher tout tiers d'acquérir et d'utiliser des données de contenu qui ne lui sont pas destinées, il est donc nécessaire de protéger les échanges de données de contenu contre différents risques. Ces risques peuvent tenir notamment à l'existence d'incertitudes quant à l'identité de l'expéditeur ou du destinataire des données échangées et aux possibilités de détournement ou d'altération des données au cours de leur transport depuis l'expéditeur jusqu'au destinataire légitime. Il faut ici comprendre les termes de destinataire et d'expéditeur comme désignant des ordinateurs ou appareils similaires reliés à un réseau de transport de données ou les utilisateurs ou les exploitants de tels ordinateurs ou appareils.

On connaît différentes méthodes cryptographiques pour assurer une telle protection. Par exemple, les méthodes de signature électronique permettent à tout destinataire d'un message de vérifier l'identité de l'expéditeur et de vérifier que le contenu du message n'a pas été altéré au cours de son transport. Les méthodes d'authentification permettent de vérifier l'identité du correspondant avec lequel l'échange

de données est effectué. Les méthodes de chiffrement, symétriques ou asymétriques, permettent de mettre les données dans une forme inutilisable par tout tiers autre que leur destinataire légitime. Ces méthodes cryptographiques connues peuvent être combinées selon les besoins de chaque application.

La mise en œuvre de ces méthodes cryptographiques requiert l'emploi d'un dispositif d'interface capable d'effectuer des calculs complexes, c'est-à-dire d'un dispositif assimilable à un ordinateur au sens large du terme, comme un téléphone cellulaire, un assistant numérique personnel, un micro-ordinateur, un décodeur de télévision ou une carte à puce. Cette mise en œuvre est généralement possible à l'aide d'une implantation logicielle de la méthode sur le dispositif d'interface, implantation logicielle qui peut être éventuellement publique.

Cependant, l'implantation logicielle ou matérielle de la méthode cryptographique, quelle qu'elle soit, n'est utilisable par une personne pour protéger des données de contenu que lorsque cette implantation est configurée au moyen de données cryptographiques personnelles, c'est-à-dire spécifiques à cette personne. Il existe des données cryptographiques personnelles qui sont à usage public, comme une clé publique permettant à tout tiers de vérifier les signatures électroniques émises par cette personne, et des données cryptographiques personnelles qui sont à usage privé, comme une clé privée permettant à la personne d'émettre sa signature propre. Il est impératif de conserver secrètes ces données cryptographiques personnelles, du moins celles qui sont à usage privé. En effet, si une personne autre que le propriétaire authentique des données cryptographiques personnelles prend possession de celles-ci, cette personne peut utiliser tous les services en ligne au nom du propriétaire authentique et sans être facilement démasquée.

On connaît plusieurs solutions pour conserver de telles données cryptographiques personnelles.

Une première solution consiste à utiliser des données cryptographiques personnelles qui sont intrinsèques à leur propriétaire et ne nécessitent donc pas de moyen de stockage matériel. Ce type de données cryptographiques personnelles englobe les mots de passe

mémorisés par leur propriétaire et les données biométriques, comme les empreintes digitales et les images rétinienne.

L'inconvénient des données biométriques est de requérir l'emploi d'un lecteur spécifique dont le coût est élevé et dont l'emploi n'est pas très répandu. De plus, les données biométriques ont une configuration fixe qu'il n'est pas possible d'adapter à tous les formats utiles, par exemple pour leur emploi dans les méthodes standard d'authentification et de chiffrement tels que OpenPGP (acronyme de l'anglais : Open Pretty Good Privacy), S/MIME (acronyme de l'anglais : Secure Multipurpose Internet Mail Extensions), SSL (acronyme de l'anglais : Secure Socket Layer).

L'inconvénient des mots de passe est qu'ils imposent un compromis, pas toujours acceptable, entre sécurité et ergonomie. En effet, plus le mot de passe est court, plus sa mémorisation est aisée mais plus le chiffrement qui repose sur le mot de passe est aisé à casser par une recherche systématique, du fait du nombre réduit de combinaisons à essayer. Inversement, plus le mot de passe est long, plus le niveau de sécurité du chiffrement correspondant est élevé, mais plus la mémorisation devient difficile. Ecrire le mot de passe sur un aide-mémoire entraîne des risques de divulgation et un oubli du mot de passe par son propriétaire entraîne un risque de pertes des données qu'il a servi à chiffrer.

Une deuxième solution connue consiste à stocker les données cryptographiques personnelles localement sur l'appareil qui met en œuvre la méthode cryptographique dans laquelle lesdites données sont exploitées. Cette solution consiste par exemple à stocker ces données sur le disque dur d'un micro-ordinateur servant de dispositif d'interface d'utilisation des services en ligne ou dans la mémoire non volatile d'un téléphone cellulaire.

Les inconvénients de cette solution sont multiples : une personne ne peut échanger de manière protégée des données de contenu qu'en utilisant l'unique appareil sur lequel ses données cryptographiques personnelles sont stockées. Il n'est alors possible d'utiliser des services en ligne que depuis un lieu unique, à moins d'utiliser un appareil portatif et de l'emporter en tout lieu d'utilisation des services. De plus, les accès à l'appareil doivent être contrôlés, pour empêcher l'accès d'une personne

non autorisée aux données cryptographiques personnelles. L'appareil peut bien être placé dans une chambre forte ou un environnement protégé similaire dans certains cas, mais cette mesure n'est pas compatible avec tous les contextes d'utilisation des services en ligne, par exemple avec le contexte d'une utilisation nomade depuis un téléphone cellulaire. En outre, si l'appareil doit servir à plusieurs utilisateurs, il doit alors stocker les données cryptographiques personnelles de tous les utilisateurs potentiels, ce qui augmente le volume de stockage nécessaire. Enfin, les données cryptographiques personnelles peuvent être irrémédiablement perdues en cas de destruction, de disparition ou de panne de l'appareil.

La duplication des données cryptographiques personnelles sur plusieurs appareils ne résout pas tous ces problèmes. Au contraire, elle rend un contrôle des accès aux multiples appareils plus difficile à effectuer.

Dans le cas des ordinateurs de bureau, on connaît aussi une troisième solution combinant les deux solutions susmentionnées. Les données cryptographiques personnelles sont stockées localement sur l'ordinateur mettant en œuvre les méthodes cryptographiques dans lesquelles elles sont exploitées, mais ce stockage est réalisé sous une forme chiffrée symétriquement à l'aide d'une clé dérivée d'un mot de passe. Les standards PKCS#12 et OpenPGP décrivent cette troisième solution.

Un inconvénient de cette troisième solution connue réside dans le fait qu'un tiers ayant pris possession de l'appareil dispose de tous les moyens de tenter de se procurer les données cryptographiques personnelles en cassant leur chiffrement par des essais systématiques de mots de passe, ce qui constitue une attaque dite « par dictionnaire ».

Une quatrième solution connue consiste à stocker les données cryptographiques personnelles sur une carte à puce. Le document EP 1 150 506 A2 décrit un système utilisant cette solution pour une application de diffusion de données vidéo numériques.

Une carte à puce est facile à transporter et peut être blindée. Toutefois, la résistance du blindage dépend du coût et du format de la carte à puce. Il est connu que celui des cartes à puce usuelles peut être percé avec succès avec un budget de l'ordre de 10^4 Euros.

Les inconvénients de cette quatrième solution sont également la nécessité d'emporter la carte à puce en tout lieu d'utilisation des services, la nécessité de disposer d'un lecteur compatible sur le lieu d'utilisation, les risques de perte des données cryptographiques personnelles en cas de destruction, de disparition ou de panne de la carte à puce, et les risques de pertes de données de contenu chiffrées qui s'ensuivent.

L'invention a pour but de remédier à au moins certains des inconvénients susmentionnés, en fournissant un procédé et un dispositif d'interface pour échanger de données de contenu en ligne qui assure une bonne protection des données de contenu, qui soit facile à utiliser et accessible aussi largement que possible.

Pour cela, l'invention fournit un procédé pour échanger de manière protégée des données de contenu en ligne, caractérisé par le fait qu'il comporte les étapes consistant à :

recevoir un code entré par un utilisateur dans un dispositif d'interface relié à un premier et à au moins un deuxième dispositifs serveurs par au moins un réseau de transport de données,

envoyer une première requête de lecture depuis ledit dispositif d'interface audit premier dispositif serveur dans lequel sont stockées des données personnelles cryptographiques respectives d'une pluralité d'utilisateurs, lesdites données personnelles cryptographiques de chaque utilisateur étant chiffrées au moyen d'un code authentique respectif dudit utilisateur,

recevoir les données personnelles cryptographiques chiffrées dudit utilisateur dans ledit dispositif d'interface,

déchiffrer lesdites données personnelles cryptographiques au moyen dudit code entré lorsque ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur,

utiliser lesdites données personnelles cryptographiques pour protéger un échange de données de contenu entre ledit dispositif d'interface et ledit au moins un deuxième dispositif serveur,

supprimer ledit code entré et lesdites données cryptographiques personnelles dudit dispositif d'interface.

Au sens de l'invention, un dispositif serveur est un ordinateur ou appareil similaire relié à un réseau de transport de données

et programmé pour mettre des ressources matérielles et/ou logicielles à disposition de plusieurs utilisateurs, via des dispositifs d'interface d'utilisation, encore appelés dispositifs clients, également reliés au réseau de transport de données.

5 Au sens de l'invention, un réseau de transport de données désigne tout moyen de liaison apte à transporter des données, que ce soit sous forme optique, radioélectrique ou électrique, et peut être constitué de fibres optiques, de câbles électriques, de câbles coaxiaux, de stations d'émission/réception radiofréquences ou hyperfréquences ou à
10 infrarouge, de routeurs, de répéteurs, et de toute combinaison de ces éléments connus de l'homme du métier. Plusieurs réseaux présentant au moins un point de passage des uns aux autres constituent aussi un réseau de transport de données au sens de l'invention.

 Le stockage des données personnelles des utilisateurs dans
15 le premier dispositif serveur, incluant des données personnelles cryptographiques, permet de rendre ces données accessibles à distance depuis un dispositif d'interface relié au premier dispositif serveur. Les données personnelles cryptographiques de l'utilisateur sont de ce fait tenues à sa disposition sans nécessiter le transport d'un appareil mobile
20 ou d'une carte à puce.

 Les données personnelles cryptographiques sont stockées sur le premier dispositif serveur sous une forme chiffrée au moyen d'un code authentique connu seulement de leur utilisateur légitime, de sorte que leur confidentialité est préservée, y compris vis-à-vis du premier
25 dispositif serveur.

 Le code authentique et les données personnelles cryptographiques chiffrées ou déchiffrées ne sont conservées sur le dispositif d'interface que le temps d'une session, c'est-à-dire le temps nécessaire à leur utilisation, respectivement pour déchiffrer les données
30 personnelles cryptographiques reçues depuis le premier serveur et pour protéger par une méthode cryptographique un échange de données de contenu entre le dispositif d'interface et le deuxième dispositif serveur, après quoi elles sont supprimées du dispositif d'interface. Ainsi, l'utilisateur n'a pas besoin de contrôler les accès au dispositif d'interface
35 entre deux sessions, lequel peut par conséquent servir à une multitude d'utilisateurs, par exemple selon une règle de libre service.

De préférence, ladite étape d'utilisation comprend l'étape consistant à authentifier ledit utilisateur auprès dudit au moins un deuxième dispositif serveur au moyen de données d'authentification dudit utilisateur incluses dans lesdites données cryptographiques personnelles. Par exemple, les données d'authentification comportent un
5 certificat numérique de l'utilisateur.

Selon un mode de réalisation particulier de l'invention, ladite étape d'utilisation comprend les étapes consistant à :
recevoir des données de contenu entrées par ledit utilisateur dans ledit
10 dispositif d'interface,
chiffrer lesdites données de contenu au moyen d'au moins une clé de chiffrement incluse dans lesdites données cryptographiques personnelles, envoyer lesdites données de contenu chiffrées audit au moins un deuxième dispositif serveur pour stocker lesdites données de contenu
15 chiffrées dans ledit deuxième dispositif serveur et/ou les transmettre à un destinataire.

Ce mode de réalisation peut être appliqué à l'accès en écriture à une banque de données personnelles et à l'envoi de courrier électronique chiffré. Par exemple, la clé de chiffrement est une clé
20 cryptographique forte, par exemple supérieure ou égale à 128 bits, pour chiffrer symétriquement lesdites données de contenu.

Selon un autre mode de réalisation particulier de l'invention, ladite étape d'utilisation comprend les étapes consistant à :
envoyer une deuxième requête de lecture désignant des données de
25 contenu depuis ledit dispositif d'interface audit au moins un deuxième dispositif serveur,
recevoir lesdites données de contenu chiffrées depuis ledit au moins un deuxième dispositif serveur dans ledit dispositif d'interface,
déchiffrer lesdites données de contenu au moyen d'au moins une clé de
30 déchiffrement incluse dans lesdites données personnelles cryptographiques.

Ce mode de réalisation peut être appliqué à la réception de courrier électronique chiffré, à la réception de données de contenu audio et/ou vidéo, et à l'accès en lecture à une banque de données personnelles,
35 lesdites données de contenu étant des données personnelles qui ont été préalablement chiffrées au moyen desdites données personnelles

cryptographiques et stockées par ledit utilisateur dans ledit deuxième dispositif serveur.

De préférence, ladite première requête de lecture inclut une trace discriminante dudit code entré et lesdites données personnelles de chaque utilisateur comprennent des données personnelles de vérification de code pour vérifier que ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur, lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées dudit utilisateur n'étant reçues dans ledit dispositif d'interface que si ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur. Une trace discriminante du code est une trace qui permet de différencier deux codes différents. Elle peut être le code lui-même - mais ce mode de réalisation est déconseillé pour des raisons de sécurité - ou une image du code par une fonction cryptographique résistante aux collisions, c'est-à-dire une fonction qui présente une propriété d'injectivité au sens calculatoire du terme, dans la mesure où il est techniquement impossible de construire deux antécédents d'une même image.

La trace discriminante sert à prouver que l'utilisateur connaît le code entré, autant que possible sans divulguer le code entré. De préférence, la trace discriminante est une preuve cryptographique à divulgation nulle, c'est-à-dire une preuve dont on peut prouver mathématiquement qu'elle n'apporte aucune information sur la donnée dont elle prouve la connaissance.

Ainsi, le code entré par l'utilisateur du dispositif d'interface sert à authentifier celui-ci auprès du premier serveur et les données personnelles cryptographiques ne sont envoyées à l'utilisateur que lorsqu'il a fait la preuve qu'il connaît le code authentique, ce qui empêche un tiers de recevoir les données personnelles cryptographiques chiffrées pour tenter de casser leur chiffrement par des essais systématiques. Par exemple, les données personnelles de vérification de code peuvent comporter un identifiant de l'utilisateur et le mot de passe authentique ou une donnée dérivée de celui-ci.

Avantageusement, le procédé selon l'invention comporte les étapes consistant à :

calculer ladite trace discriminante en tant que transformée non inversible du code entré dans ledit dispositif d'interface,

lesdites données personnelles de vérification de code stockées dans le premier dispositif serveur comprenant une transformée similaire dudit code authentique. Les données personnelles de vérification de code stockées dans le premier dispositif serveur découlent d'une
5 transformation non inversible du code authentique, de sorte que le code authentique de l'utilisateur ne peut être retrouvé à partir des données personnelles de vérification de code stockées dans le premier dispositif serveur. On évite ainsi que même le premier dispositif serveur et ses exploitants ne puissent retrouver facilement le code authentique.

10 De préférence, le procédé selon l'invention comporte l'étape consistant à imposer un délai minimum prédéterminé entre le traitement de deux occurrences successives de ladite première requête de lecture au niveau du premier dispositif serveur, sous peine de ne pas tenir compte de l'occurrence la plus tardive. De cette manière, on rend essentiellement
15 impossible une tentative d'obtention des données personnelles par une attaque « par dictionnaire » consistant à envoyer une multitudes d'occurrences successives de la première requête de lecture en variant systématiquement le code inclus dedans.

De préférence, le procédé selon l'invention comporte une
20 étape consistant à surveiller systématiquement les communications impliquant ledit premier dispositif serveur. En effet, les requêtes de lecture reçues par le premier dispositif serveur et les données cryptographiques envoyées en réponse par le premier dispositif serveur sont peu nombreuses et peu volumineuses, ce qui rend un tel contrôle
25 possible sans coût excessif. Avantageusement, le premier dispositif serveur est exclusivement dédié à stocker les données personnelles des utilisateurs et mettre celles-ci à disposition de leurs propriétaires lorsque ceux-ci le requièrent, au début d'une session, ce qui contribue à limiter le volume desdites communications.

30 Avantageusement, le procédé selon l'invention comporte l'étape consistant à :
contrôler l'intégrité des données personnelles cryptographiques reçues depuis ledit premier dispositif serveur au moyen de données de contrôle d'intégrité jointes auxdites données personnelles cryptographiques
35 reçues depuis ledit premier dispositif serveur. Ainsi, on peut détecter

toute altération des données personnelles cryptographiques au cours de leur transmission depuis le premier dispositif serveur.

De préférence, le procédé selon l'invention comporte l'étape consistant à authentifier ledit premier dispositif serveur auprès dudit
5 dispositif d'interface avant l'envoi de ladite première requête de lecture. De ce fait, on empêche un faux premier dispositif serveur de recevoir la requête, qui peut contenir la trace discriminante du code authentique de l'utilisateur, et donc de pouvoir monter une attaque « par dictionnaire » portant sur le code authentique.

10 Avantageusement, le procédé selon l'invention comporte l'étape consistant à établir une communication confidentielle avec le premier dispositif serveur avant l'envoi de ladite première requête de lecture depuis le dispositif d'interface. On empêche ainsi tout tiers interceptant les communications entre le premier dispositif serveur et le
15 dispositif d'interface de lire la première requête, qui peut contenir la trace discriminante du code authentique de l'utilisateur, et donc de pouvoir monter une attaque « par dictionnaire » portant sur le code authentique. Par exemple, l'authentification du premier dispositif serveur et/ou l'établissement d'une communication confidentielle sont réalisés
20 en utilisant un certificat numérique du premier dispositif serveur et le protocole SSL.

De préférence, le procédé selon l'invention comporte une étape d'inscription consistant à :
mettre à disposition des données personnelles cryptographiques dans
25 ledit dispositif d'interface,
recevoir un code authentique entré par ledit utilisateur dans ledit dispositif d'interface,
chiffrer lesdites données personnelles cryptographiques au moyen dudit code authentique,
30 envoyer lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées depuis ledit dispositif d'interface audit premier dispositif serveur pour stocker lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées dans ledit premier dispositif serveur,
supprimer lesdites données personnelles cryptographiques et ledit code
35 authentique dudit dispositif d'interface.

Avantageusement, l'étape d'inscription comporte aussi les étapes consistant à :

former des données personnelles de vérification de code à partir dudit code authentique,

- 5 envoyer lesdites données personnelles de vérification de code depuis ledit dispositif d'interface audit premier dispositif serveur pour stocker lesdites données personnelles de vérification de code dans ledit premier dispositif serveur.

- 10 La mise à disposition des données personnelles cryptographiques peut être effectuée par lecture desdites données sur un support comme une carte à puce ou par génération desdites données dans le dispositif d'interface à partir d'un générateur de nombres aléatoires.

- 15 Par exemple, le code authentique est un mot de passe mémorisé par l'utilisateur qui est transformé en une clé cryptographique dans le dispositif d'interface pour chiffrer symétriquement au moins certaines des données cryptographiques personnelles.

- 20 De préférence, le procédé selon l'invention comporte une étape consistant à rejeter ledit code authentique entré par l'utilisateur lorsque ledit code remplit des critères d'évidence prédéfinis. Ainsi, on assure dès l'étape d'inscription que le code authentique ne peut pas être un code évident, ce qui renforce la sûreté des données stockées sur le premier dispositif serveur contre les attaques « par dictionnaire » fomentées pour obtenir frauduleusement le code authentique et les données personnelles cryptographiques, y compris par les personnes
- 25 ayant le contrôle du premier dispositif serveur. Par exemple, les critères d'évidence prédéfinis peuvent imposer un nombre de caractères minimum, un nombre de caractères non alphanumériques minimum, et exclure des chaînes de caractères courantes, comme les dates, prénoms, etc.

- 30 De préférence, le procédé selon l'invention comporte l'étape consistant à authentifier ledit premier dispositif serveur auprès dudit dispositif d'interface avant l'envoi desdites données personnelles cryptographiques chiffrées. Avantageusement, le procédé selon l'invention comporte l'étape consistant à établir une communication
- 35 confidentielle entre le dispositif d'interface et le premier dispositif serveur avant l'envoi desdites données personnelles cryptographiques

chiffrées. De ce fait, on empêche tout tiers se faisant passer pour le premier dispositif serveur ou espionnant les échanges entre le premier dispositif serveur et le dispositif d'interface de recevoir les données personnelles cryptographiques chiffrées, et donc de pouvoir monter une
 5 attaque « par dictionnaire » portant sur le code authentique pour déchiffrer lesdites données personnelles cryptographiques.

L'invention fournit également un dispositif d'interface pour échanger de manière protégée des données de contenu en ligne, caractérisé par le fait qu'il comporte :

- 10 un moyen pour recevoir un code entré par un utilisateur,
- un moyen pour envoyer une première requête de lecture depuis ledit dispositif d'interface à un premier dispositif serveur dans lequel sont stockées des données personnelles cryptographiques respectives d'une pluralité d'utilisateurs, lesdites données personnelles cryptographiques
 15 de chaque utilisateur étant chiffrées au moyen d'un code authentique respectif dudit utilisateur,
- un moyen pour recevoir les données personnelles cryptographiques chiffrées dudit utilisateur depuis ledit premier dispositif serveur,
- un moyen pour déchiffrer lesdites données personnelles
 20 cryptographiques au moyen dudit code entré, lorsque ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur,
- des moyens pour utiliser lesdites données personnelles cryptographiques afin de protéger un échange de données de contenu entre ledit dispositif d'interface et au moins un deuxième dispositif serveur,
- 25 un moyen pour supprimer ledit code et lesdites données cryptographiques personnelles dudit dispositif d'interface.

Le dispositif d'interface selon l'invention peut être réalisé en tant qu'appareil dont la conception matérielle est spécifique à cette fin, ou en tant qu'appareil de conception matérielle classique, par
 30 exemple un micro-ordinateur générique, programmé au moyen d'un programme d'ordinateur spécifique à cette fin, ou en tant que combinaison des deux. Le dispositif d'interface selon l'invention peut aussi être réalisé en tant que programme d'ordinateur. Au sens de
 35 l'invention, un programme d'ordinateur comporte des codes d'instruction aptes à être lus ou stockés sur un support et exécutables par un ordinateur ou un appareil similaire.

Selon un mode de réalisation particulier de l'invention, le dispositif consiste en un programme de gestion de courrier électronique, lesdits moyens d'utilisation des données personnelles cryptographiques comprenant un module cryptographique pour signer, chiffrer et/ou
5 déchiffrer des courriers électroniques à l'aide d'au moins certaines desdites données cryptographiques personnelles.

Selon un autre mode de réalisation particulier de l'invention, le dispositif consiste en un module d'extension adapté à un programme de gestion de courrier électronique comprenant un module
10 cryptographique pour signer, chiffrer et déchiffrer des courriers électroniques, lesdits moyens d'utilisation des données personnelles cryptographiques comprenant un moyen pour fournir audit module cryptographique au moins certaines desdites données cryptographiques personnelles.

15 De manière séparée du dispositif ci-dessus ou de manière intégrée à celui-ci, l'invention fournit également un dispositif d'interface d'inscription, caractérisé par le fait qu'il comporte :
un moyen pour mettre à disposition des données personnelles cryptographiques dans ledit dispositif d'interface,
20 un moyen pour recevoir un code authentique entré par ledit utilisateur dans ledit dispositif d'interface,
un moyen pour chiffrer lesdites données personnelles cryptographiques au moyen dudit code authentique,
un moyen pour envoyer lesdites données personnelles cryptographiques
25 chiffrées depuis ledit dispositif d'interface à un premier dispositif serveur pour stocker lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées dans ledit premier dispositif serveur, dans lequel sont stockées des données personnelles cryptographiques respectives d'une pluralité d'utilisateurs, lesdites données personnelles cryptographiques de chaque
30 utilisateur étant chiffrées au moyen d'un code authentique respectif dudit utilisateur,
un moyen pour supprimer lesdites données personnelles cryptographiques et ledit code authentique dudit dispositif d'interface.

35 L'invention sera mieux comprise, et d'autres buts, détails, caractéristiques et avantages de celle-ci apparaîtront plus clairement au cours de la description suivante de plusieurs modes de réalisation

particuliers de l'invention, donnés uniquement à titre illustratif et non limitatif, en référence au dessin annexé. Sur ce dessin :

- 5 - la figure 1 est un schéma de principe d'un système pour la mise en œuvre du procédé d'échange de données selon l'invention,
- la figure 2 est un diagramme représentant une étape d'inscription du procédé d'échange de données selon l'invention,
- 10 - la figure 3 est un diagramme représentant une session d'utilisation du procédé d'échange de données selon l'invention,
- la figure 4 représente une application du procédé selon l'invention à une banque de données personnelles,
- 15 - la figure 5 représente une application du procédé selon l'invention à la gestion de courrier électronique sécurisé,
- la figure 6 représente une application du procédé selon l'invention à la diffusion audiovisuelle.

20 En référence à la figure 1, un réseau de transport de données 1, par exemple l'Internet, relie entre eux des serveurs de contenu 2a et 2b offrant des services en ligne, un serveur de clés 3 et des dispositifs d'interface 4a, 4b, 4c pour utiliser les services offerts par les serveurs de contenu 2a et 2b. Les dispositifs d'interface 4a, 4b sont des ordinateurs

25 classiques comportant une mémoire, une unité de traitement des données et des périphériques d'entrée/sortie et de stockage. Ils sont reliés au réseau 1 par des liaisons filaires 5a et 5b. Le dispositif d'interface 4c est un téléphone cellulaire comportant également une mémoire, une unité de traitement des données, un clavier 6 et un écran 7. Il est relié au réseau 1

30 par l'intermédiaire d'une liaison radio 5c avec une station d'émission/réception 1a intégrée au réseau 1. Bien que seulement deux serveurs de contenu et trois dispositifs d'interface soient représentés, le système peut comporter un très grand nombre des uns et/ou des autres. L'invention n'est pas limitée à cet égard. De plus, un même ordinateur

35 peut constituer simultanément plusieurs serveurs, ceux-ci étant mis en œuvre sous une forme logicielle et ayant chacun une adresse spécifique

sur le réseau 1. A ce titre, le serveur de clés 3 peut être mis en oeuvre par le même ordinateur qu'un serveur de contenu.

Les serveurs de contenu 2a et 2b servent à fournir aux utilisateurs des dispositifs d'interface 4a, 4b, 4c des services impliquant des données de contenu. Par exemple, les serveurs de contenu 2a et 2b peuvent comprendre des serveurs de sites sur la Toile, des serveurs de courrier électronique, des serveurs de données audio/vidéo, des serveurs de fax, des serveurs de transfert de fichiers par protocole FTP, des serveurs de liste de diffusion, des serveurs de discussion en temps réel IRC, des serveurs d'information, des serveurs de commerce électronique, etc.

Le serveur de clés 3 est un serveur exclusivement dédié à stocker des données personnelles cryptographiques et des données personnelles de vérification de code d'une pluralité d'utilisateurs enregistrés auprès du serveur de clés 3 ou de son exploitant, et à transmettre à tout dispositif d'interface depuis lequel un utilisateur enregistré en fait la demande les données personnelles cryptographiques de cet utilisateur.

Pour renforcer la sécurité des données personnelles stockées sur le serveur de clés 3, celui-ci est de préférence situé dans un lieu protégé par un blindage et/ou des restrictions d'accès. De plus, le serveur de clés 3 est autant que possible physiquement fermé, notamment par fermeture des ports de communication non indispensables. Du fait des fonctions restreintes remplies par le serveur de clés 3, le nombre d'accès à celui-ci et le volume des données qu'il échange sont assez limités. Au contraire, les données de contenu sont généralement volumineuses et peuvent faire l'objet d'une multitude d'accès simultanés, de sorte que le volume des échanges entre chaque serveur de contenu 2a ou 2b et le réseau 1 est généralement bien plus grand qu'entre le serveur de clés 3 et le réseau 1, ce qui est symbolisé par l'épaisseur des traits de liaison entre les serveurs respectifs et le réseau 1.

La petitesse des flux de données entrants et sortants du serveur de clés 3 permet qu'un système de surveillance 8, représenté symboliquement sur la figure 1, surveille en temps réel les communications entre le serveur de clés 3 et le réseau 1, par exemple en surveillant le journal de bord du serveur de clés 3.

Pour s'enregistrer auprès du serveur de clés 3, un utilisateur effectue depuis un dispositif d'interface 4a-c une étape d'inscription qui va maintenant être décrite en référence à la figure 2.

5 A l'étape 10, l'utilisateur lance une application d'inscription sur un dispositif d'interface, par exemple un micro-ordinateur relié au réseau 1.

10 A l'étape 11, le dispositif d'interface engendre des données cryptographiques personnelles pour l'utilisateur. Pour pouvoir effectuer un chiffrement/déchiffrement symétrique de données de contenu, une clé privée KS est engendrée au moyen d'un générateur pseudo-aléatoire sûr embarqué dans le dispositif d'interface et utilisant une donnée d'initialisation aléatoire provenant d'une mesure physique. Plusieurs méthodes existent pour obtenir une telle donnée d'initialisation, par exemple en demandant à l'utilisateur de frapper au hasard des touches
15 sur un clavier du dispositif d'interface et en chronométrant précisément les intervalles de temps entre deux frappes successives. Pour pouvoir mettre en oeuvre une méthode de chiffrement à clé publique, une paire de clés formée d'une clé publique KB et d'une clé privée correspondante KR est engendrée. Toutes ces clés sont choisies suffisamment longues,
20 par exemple de 128 bits ou plus, pour assurer une haute sécurité cryptographique.

A l'étape 12, l'utilisateur fait certifier sa clé publique KB par une autorité de certification, qui peut être une entité indépendante non représentée ou le serveur de clés 3, selon une technique connue. Une
25 telle certification sert à prouver qu'une clé publique KB appartient à cette personne donnée, qui est seule à posséder la clé privée KR correspondante. L'utilisateur obtient ainsi un certificat numérique A qui contient la clé publique KB et différentes données d'identification de son propriétaire, comme le nom de l'utilisateur, son adresse, son âge, etc. Par
30 exemple, le certificat numérique A est au format standardisé X.509 utilisable dans un protocole de chiffrement SSL. La clé privée KR, le certificat numérique A et la clé symétrique KS constituent les données cryptographiques personnelles de l'utilisateur.

35 Les étapes 11 et 12 ne sont qu'un exemple de mise à disposition des données cryptographiques personnelles de l'utilisateur dans la mémoire du dispositif d'interface. En variante, l'utilisateur

pourrait avoir obtenu de telles clés préalablement, par exemple sur un support tel qu'une carte à puce, et charger ces données dans la mémoire du dispositif d'interface à l'aide d'un lecteur approprié. Cette étape de mise à disposition ne devant être effectuée qu'une seule fois, la carte à puce pourrait ensuite être mise en sécurité dans un coffre-fort pour servir de copie de sauvegarde.

Les données cryptographiques personnelles au sens de l'invention ne sont pas limitées à la combinaison de clés précitée. Ces données pourraient aussi se limiter à une unique clé privée ou, au contraire, être plus nombreuses. Toutefois, il est préférable de prévoir des clés distinctes pour chaque fonction. Dans le cas présent, le couple formé du certificat A et de la clé privée KR sert à la fonction d'authentification de l'utilisateur et la clé privée KS à la fonction de chiffrement/déchiffrement des données de contenu.

A l'étape 14, l'utilisateur est invité à entrer un identifiant personnel N, tel que son nom ou un pseudonyme, et un mot de passe personnel dans le dispositif d'interface. Ce mot de passe est choisi par l'utilisateur. Si le mot de passe saisi comporte moins de huit caractères ou moins de deux caractères non alphanumériques, il est rejeté automatiquement et l'invitation est réitérée. Lorsqu'un mot de passe acceptable est entré, l'utilisateur est invité à le confirmer en le saisissant une deuxième fois, ceci afin d'assurer que l'utilisateur n'a pas commis d'erreur dans son choix et connaît son mot de passe de manière certaine. Le mot de passe, une fois confirmé, est mémorisé comme mot de passe authentique P de l'utilisateur.

A l'étape 16, le mot de passe authentique P est transformé de manière non inversible en une clé de chiffrement symétrique KP par application d'une fonction de hachage à la concaténation de l'identifiant N et du mot de passe authentique P de l'utilisateur. Par exemple, la fonction de hachage utilisée est la fonction SHA définie par le standard FIPS 180.

A l'étape 18, une clé personnelle de vérification de mot de passe VP est calculée par une transformation injective non inversible du mot de passe authentique P. Par exemple, VP résulte de l'application d'une fonction de hachage à la clé de chiffrement symétrique KP.

A l'étape 20, la clé privée KR et le certificat numérique A sont chiffrés symétriquement au moyen de la clé symétrique KS. La clé symétrique KS est chiffrée symétriquement au moyen de la clé de chiffrement KP résultant du mot de passe authentique P. En variante, on
5 pourrait chiffrer toutes les données personnelles cryptographiques au moyen de la clé de chiffrement KP. Dans tous les cas, les données personnelles cryptographiques de l'utilisateur sont considérées chiffrées par le mot de passe authentique P, c'est-à-dire qu'elles sont chiffrées d'une manière telle que le mot de passe authentique P est nécessaire pour
10 les déchiffrer.

A l'étape 22, le dispositif d'interface établit une communication sécurisée avec le serveur de clés 3 via le réseau 1. Pour cela, on peut utiliser le protocole standard SSL qui assure la confidentialité et l'intégrité des données échangées entre le dispositif
15 d'interface et le serveur de clés 3, ainsi que l'authentification du serveur de clés 3 auprès du dispositif d'interface. Le protocole SSL comporte plusieurs variantes, dont l'une est décrite ci-dessous.

Le dispositif d'interface contacte le serveur de clés 3 et lui signifie son intention de communiquer avec lui. Le serveur de clés 3
20 choisit aléatoirement une paire de clés formée d'une clé publique PA et d'une clé privée KV, correspondant à l'algorithme standard Diffie-Hellman. Le serveur de clés 3 possède un certificat public CA qui contient une autre clé publique SP du serveur de clés 3, à laquelle correspond une clé privée respective SR du serveur de clés 3. Le serveur
25 de clés 3 transmet au dispositif d'interface le certificat public CA, la clé publique PA et une signature électronique de la clé publique PA par la clé privée SR. Le dispositif d'interface vérifie la signature du certificat CA à l'aide de la clé publique de l'autorité de certification qui l'a signé, et vérifie la signature de la clé publique PA à l'aide de la clé publique
30 SP. Le dispositif d'interface choisit aléatoirement une paire de clés formée d'une clé publique PB et d'une clé privée KW, selon l'algorithme Diffie-Hellman, et transmet la clé publique PB au serveur de clés 3. Le serveur de clés 3 calcule une clé de session KT en fonction de la clé publique PB et de sa clé privée KV. Le dispositif d'interface
35 calcule une clé de session KT en fonction de la clé publique PA et de sa clé privée KW.. L'algorithme Diffie-Hellman assure que le dispositif

d'interface et le serveur de clés 3 calculent la même clé de session KT, c'est-à-dire qu'ils obtiennent de manière différente le même résultat de calcul. Ce résultat n'est pas calculable sans la connaissance d'au moins une des clés privées KV et KW.

5 A ce stade, les deux interlocuteurs ont mis en commun une clé temporaire KT qu'ils sont seuls à connaître. Par ailleurs, le serveur de clés 3 s'est authentifié auprès du dispositif d'interface grâce à la preuve d'identité que constitue le certificat CA. Tous leurs échanges ultérieurs sont effectués, au niveau de l'émetteur, en chiffrant symétriquement avec
10 la clé de session KT les données à envoyer et, au niveau du récepteur, en déchiffrant avec la clé de session KT les données reçues. Le contenu des données ainsi échangées est parfaitement secret vis-à-vis de tout dispositif intermédiaire de transport.

 Dans le protocole décrit ci-dessus, le client, c'est-à-dire le
15 dispositif d'interface ou son utilisateur, n'est pas encore authentifié auprès du serveur de clés 3. On peut souhaiter authentifier le client auprès du serveur de clés 3 lors de la procédure d'inscription, notamment pour éviter qu'un tiers puisse écraser ou modifier le compte d'un utilisateur préalablement inscrit. Cette authentification peut être
20 effectuée par toute méthode connue permettant d'identifier le client auprès de l'autorité d'enregistrement ayant le contrôle du serveur de clés 3.

 Par exemple, l'autorité d'enregistrement peut exiger une rencontre physique avec un futur utilisateur avant son inscription pour
25 prendre connaissance de son identité par présentation de documents officiels à un guichet d'inscription. A cette occasion, l'autorité d'enregistrement peut attribuer et communiquer confidentiellement au futur utilisateur un mot de passe, qui devra être entré par l'utilisateur sur le dispositif d'interface pour établir la connexion SSL précitée.

30 En variante ou en combinaison avec l'utilisation d'un mot de passe attribué par l'autorité d'enregistrement, on peut également utiliser le protocole SSL de manière bi-authentifiée : pour cela, le dispositif d'interface fait usage de son certificat numérique A contenant la clé publique KB. Le dispositif d'interface signe la clé publique PB à l'aide
35 de la clé privée KR et envoie au serveur de clés 3 la clé publique PB signée et le certificat A. Le serveur de clés 3 vérifie la signature du

certificat A à l'aide de la clé publique de l'autorité de certification qui l'a signé, et vérifie la signature de la clé publique PB à l'aide de la clé publique KB. Ainsi, l'utilisateur du dispositif d'interface est authentifié auprès du serveur de clés 3 grâce à la preuve d'identité que constitue le
 5 certificat A.

De préférence, tous les paquets de données M échangés entre le dispositif d'interface et le serveur de clés 3 sont munis de moyens de contrôle d'intégrité permettant au destinataire de vérifier que les données n'ont pas été altérées entre leur émission et leur réception. Un exemple
 10 de tels moyens de contrôle, qui s'applique notamment lorsque le chiffrement des données échangées est réalisé à l'aide d'une fonction de chiffrement symétrique par bloc, consiste à concaténer avec le paquet de données M proprement dit, avant son chiffrement avec la clé de session KT, le résultat de l'application d'une fonction de hachage au paquet de
 15 données, soit par exemple SHA(M). Après déchiffrement, le destinataire du paquet de données peut ainsi vérifier que les données qu'il a reçues présentent bien une structure de type M//SHA(M), ce qui permet au destinataire de détecter une éventuelle altération des données au cours de la communication et de la signaler à l'expéditeur, pour qu'il répète
 20 l'envoi ou qu'il prenne une autre mesure de sécurité.

Dans ces conditions, à l'étape 24, le dispositif d'interface envoie de manière sécurisée au serveur de clés 3 une requête de création de compte personnel d'utilisateur contenant : l'identifiant N, les données personnelles cryptographiques A, KR, KS chiffrées par le mot de passe
 25 authentique P et la clé de vérification de mot de passe VP. Le serveur de clés 3 stocke ces données dans un compte, c'est-à-dire un espace de stockage, réservé à l'utilisateur, par exemple sur un disque dur.

A l'étape 26, le serveur de clés 3 envoie un message de confirmation de la création du compte. Les échanges entre le dispositif
 30 d'interface et le serveur de clés 3 sont maintenant terminés pour ce qui concerne l'inscription et la clé de session temporaire KT peut être effacée par les deux interlocuteurs.

A l'étape 28, l'utilisateur ferme l'application d'inscription, ce qui entraîne l'effacement du mot de passe authentique P et de toutes les
 35 données personnelles cryptographiques A, KB, KR, KS chiffrées ou non de la mémoire du dispositif d'interface. Aucune donnée confidentielle de

l'utilisateur ne reste dans la mémoire du dispositif d'interface, de sorte que l'utilisateur n'est pas lié à ce dispositif particulier et qu'aucun contrôle des accès à ce dernier n'est nécessaire par la suite. Le dispositif d'interface peut être d'accès public, par exemple dans un cybercafé.

5 L'étape d'inscription permet ainsi à l'utilisateur de stocker sur le serveur de clés 3, qui est accessible depuis tout dispositif d'interface relié au réseau 1, des données personnelles cryptographiques sous une forme chiffrée qu'il est le seul à pouvoir déchiffrer. Le chiffrement obtenu à l'aide de la clé KS est un chiffrement fort qui est réputé
10 inviolable, en raison de la longueur de cette clé. Le chiffrement obtenu à l'aide de la clé KP est généralement moins fort car il dérive directement du mot de passe P qui doit avoir une longueur raisonnable pour être mémorisé par l'utilisateur. Cependant, le mot de passe P n'est stocké sur aucun support. Il ne peut pas être retrouvé directement à partir de la clé
15 de vérification VP, sauf par une recherche systématique. En outre, une telle recherche systématique ne serait réalisable que par le serveur de clés 3 qui est le seul à stocker la clé de vérification VP. Celle-ci ne transite jamais en clair sur le réseau 1.

Depuis l'étape 10 ci-dessus, on a décrit une procédure
20 d'inscription en ligne assurant l'authentification du serveur de clés 3 et éventuellement l'authentification de l'utilisateur, ainsi que la confidentialité des échanges entre l'utilisateur et le serveur de clés 3. D'autres procédures d'inscription assurant les mêmes garanties sont néanmoins possibles. Par exemple, l'utilisateur peut être conduit par
25 l'autorité d'enregistrement dans une pièce blindée contenant le serveur de clés 3, auquel cas l'authentification du serveur et la confidentialité des communications sont assurées par des moyens non cryptographiques, du seul fait de l'absence de dispositif intermédiaire de communication et de l'isolation physique des interlocuteurs par rapport à l'extérieur.

30 Par la suite, l'utilisateur peut utiliser ses données personnelles cryptographiques depuis n'importe quel dispositif d'interface relié au réseau 1 et muni d'une application de session adaptée. En référence à la figure 3, on décrit maintenant une session d'utilisation depuis un dispositif d'interface.

35 A l'étape 30, l'utilisateur lance l'application de session.

A l'étape 32, l'utilisateur est invité à entrer son identifiant N et son mot de passe authentique P. L'utilisateur saisit au clavier un identifiant N' et un mot de passe P'.

5 A l'étape 34, une clé de chiffrement symétrique KP' est calculée à partir du mot de passe P' et de l'identifiant N' de la même manière que la clé de chiffrement symétrique KP à l'étape 16. Puis une clé VP' est calculée à partir de la clé de chiffrement symétrique KP' de la même manière que la clé de vérification VP à l'étape 18.

10 A l'étape 36, le dispositif d'interface établit une communication sécurisée avec le serveur de clés 3 via le réseau 1, par exemple en utilisant le protocole standard SSL de manière similaire à l'étape 22. Toutefois, le dispositif d'interface ne dispose pas du certificat A de l'utilisateur à ce stade. Il engendre une paire de clés publique/privée spécialement pour établir cette communication, ce qui
15 implique que le serveur de clés 3 ne peut pas authentifier l'utilisateur à ce stade. Par cette communication sécurisée, le dispositif d'interface envoie au serveur de clés 3 une requête de lecture contenant l'identifiant N' et la clé VP'.

20 A l'étape 38, le serveur de clés 3 traite cette requête en identifiant le compte correspondant à l'identifiant N', s'il en existe effectivement un, et en comparant la clé de vérification VP stockée dans ce compte avec la clé VP' reçue dans la requête.

Si le compte n'existe pas, ou si la comparaison est négative, cela indique que l'utilisateur n'a pas entré le couple identifiant/mot de
25 passe authentique d'un utilisateur enregistré. En effet, du fait de la résistance aux collisions de la fonction de hachage, tant que P' diffère de P, VP' diffère de VP. Le serveur de clés 3 envoie alors en réponse un message de refus d'accès, comme indiqué par la flèche 40. On assure ainsi que les données personnelles cryptographiques chiffrées ne seront
30 envoyées qu'à un utilisateur ayant fait la preuve qu'il connaissait le couple identifiant/mot de passe authentique.

Les étapes 32 à 38 sont alors répétées, jusqu'à ce que le serveur de clés 3 reçoive une deuxième occurrence de la requête de
lecture. Cependant, pour un même identifiant N', le serveur de clés 3
35 n'effectue la comparaison prévue à l'étape 38 qu'après un délai supérieur à dix secondes depuis la réception de la première occurrence

de la requête de lecture. De ce fait, pour un mot de passe à 8 caractères, essayer automatiquement tous les mots de passe possibles par un envoi automatisé de requêtes successives prendrait un temps déraisonnable, de l'ordre du million d'années.

5 Lorsque l'étape 38 a permis de reconnaître dans le couple N'/VP' le code authentique N/VP d'un utilisateur enregistré, à l'étape 42, le serveur de clés 3 envoie au dispositif d'interface les données personnelles cryptographiques A, KR, KS chiffrées stockées dans le compte correspondant. Le dispositif d'interface envoie au serveur de clés
10 3 un accusé de réception, puis la communication entre eux est terminée.

A l'étape 44, le dispositif d'interface déchiffre la clé KS à l'aide de la clé KP' calculée à l'étape 34, puis déchiffre le certificat A et la clé privée correspondante KR à l'aide de la clé KS ainsi obtenue.

A l'étape 46, l'utilisateur accède à des services offerts par un
15 ou plusieurs des serveurs de contenu 2a, 2b depuis le dispositif d'interface. Dans cette étape, les communications entre le ou les serveurs de contenu 2a, 2b et le dispositif d'interface sont protégées par des procédés de chiffrement, de signature électronique et/ou d'authentification en utilisant les données personnelles cryptographiques
20 A, KR, KS. Plusieurs exemples détaillés de cette étape sont décrits ci-dessous.

A l'étape 48, l'utilisation des services étant terminée, l'utilisateur ferme l'application de session, ce qui entraîne l'effacement du mot de passe P', des clés KP' et VP' et de toutes les données
25 personnelles cryptographiques A, KR, KS, chiffrées ou non de la mémoire du dispositif d'interface. Aucune donnée confidentielle de l'utilisateur ne reste dans la mémoire du dispositif d'interface, de sorte que l'utilisateur n'est pas lié à ce dispositif particulier et qu'aucun contrôle des accès à ce dernier n'est nécessaire par la suite. Le dispositif
30 d'interface pour l'étape de session peut aussi être d'accès public, par exemple dans un cybercafé.

Le stockage des données personnelles cryptographiques sur le serveur de clés 3 est plus sûr, du point de vue de la confidentialité et de la durabilité, qu'un stockage local sur le dispositif d'interface ou un
35 stockage sur carte à puce, car le serveur de clés 3 est mieux protégé physiquement et peut être attentivement surveillé.

L'application d'inscription et l'application de session peuvent être réalisées sous forme de logiciels indépendants ou sous forme de fonctionnalités distinctes d'un unique logiciel. Il est particulièrement avantageux de programmer l'application de session et l'application d'inscription à l'aide du système de programmation Java® de Sun Microsystems® car il permet d'obtenir un logiciel, sous une forme binaire et compilée, qui peut fonctionner quelle que soit l'architecture du dispositif d'interface qui l'exécute. On obtient donc des applications de session et d'inscription portables, particulièrement adaptées à une diffusion par téléchargement. De plus, ce système de programmation est disponible pour toutes les architectures majeures et très souvent déjà installé dans les programmes de butinage. Il contient les vérificateurs sémantiques nécessaires qui permettent au dispositif d'interface qui l'exécute de s'assurer qu'aucune opération interdite n'est effectuée, de sorte que l'exécution des applications ainsi obtenues est sûre.

Selon ce mode de réalisation, l'application de session et l'application d'inscription sont exécutables par tout dispositif d'interface ayant un accès générique et standard au réseau 1, sans nécessiter d'accès particulier aux ressources du dispositif d'interface, à part ce que le système de programmation Java® fournit, comme l'interface graphique et l'accès au réseau 1.

De manière alternative, l'application de session peut aussi être implantée sous une forme matérielle et/ou logicielle spécifique dans un type particulier de dispositif d'interface, par exemple dans un modèle de téléphone cellulaire qui sort d'usine avec l'application de session pré-installée.

On décrit maintenant plusieurs exemples de l'étape 46 en référence aux figures 4 à 6. Sur ces figures, la liaison 54 représente à la fois la connexion du dispositif d'interface 50 au réseau 1 et le réseau 1 lui-même ou une partie du réseau 1. Seul un serveur de contenu 2a, 2b ou 2c est représenté à chaque fois car le serveur de clés 3 n'intervient plus. Cependant, on suppose toujours qu'il peut y avoir plusieurs serveurs de contenu et que le dispositif d'interface 50 est apte à communiquer avec le serveur de clés 3, pour pouvoir effectuer les étapes 30 à 44, qui ne seront pas décrites à nouveau.

En référence à la figure 4, le serveur de contenu 2a offre un service de banque de données personnelles à l'utilisateur. Par exemple, une telle banque de données peut être créée avec des logiciels connus sous les noms commerciaux Apache® ou Tomcat®.

5 Un compte d'utilisateur 52 est réservé dans les moyens de stockage du serveur de contenu 2a, par exemple sur un disque dur ou un disque optique. Ce compte contient des fichiers personnels de l'utilisateur 56, qui sont organisés en une structure hiérarchique. Chaque fichier a été déposé par l'utilisateur sous une forme chiffrée au moyen de
10 la clé symétrique KS, et ce chiffrement comprend un moyen de contrôle d'intégrité des fichiers dérivé de cette même clé. Le serveur de contenu 2a traite ces fichiers comme des suites d'octets sans signification, hormis pour ce qui concerne les méta-données associées (noms et organisation des fichiers). Le serveur de contenu 2a fournit une interface d'accès sous
15 la forme d'un site sur la Toile exécutable depuis le dispositif d'interface 50, qui prend ici la forme d'un micro-ordinateur générique muni d'un programme de butinage ou de navigation classique, comme ceux proposés par les sociétés Netscape® ou Microsoft®.

A l'étape 46, dans cet exemple, l'application de session met
20 les données personnelles cryptographiques A, KR, KS dans un format et à un emplacement mémoire adapté pour que le programme de butinage puisse les lire et les utiliser. A l'aide du programme de navigation, l'utilisateur affiche à l'écran l'interface d'accès au serveur de contenu 2a. Une communication au format standard HTTP est alors établie entre
25 le dispositif d'interface 50 et le serveur de contenu 2a, en utilisant le certificat A et la clé privée correspondante KR de l'utilisateur pour sécuriser cette communication par un protocole SSL, tel qu'il a été décrit à l'étape 22. De préférence, le protocole SSL est utilisée de manière bi-authentifiée, comme décrit à l'étape 22. Ainsi, le dispositif d'interface 50
30 et le serveur de contenu 2a se sont mutuellement authentifiés, leurs échanges ultérieurs sont confidentiels, et l'intégrité des données transférées peut être contrôlée.

L'interface d'accès au serveur de contenu 2a permet à l'utilisateur de connaître le contenu et la structure de son compte 52, de
35 lire un fichier du compte 52, d'écrire un fichier dans le compte 52, et de déplacer ou effacer un fichier. Pour cela, le dispositif d'interface 50

5 envoie des requêtes correspondantes 58, selon la technique connue. Ces requêtes ne sont traitées par le serveur de contenu 2a qu'après l'authentification de l'utilisateur au moyen du certificat A, de sorte que les fichiers 56 ne peuvent être lus ou altérés par un tiers. Un tiers ne peut même pas connaître l'existence de ces fichiers ou les méta-données associées, telles que les noms des fichiers.

10 Pour stocker un fichier dans le compte 52, l'utilisateur entre ce fichier dans le dispositif d'interface 50, par exemple en créant le fichier depuis un logiciel de traitement de texte, ou en lisant le fichier depuis un support magnétique optique ou autre. Le programme de butinage effectue ensuite un chiffrement symétrique du fichier à l'aide de la clé KS, et envoie le fichier ainsi chiffré dans la requête 58 d'écriture. Le fichier est stocké à l'emplacement désiré par le serveur de contenu 2a. Le serveur de contenu 2a ne possédant pas la clé KS, le contenu des fichiers 15 56 ainsi stockés est parfaitement secret vis-à-vis du serveur de contenu 2a.

20 Pour lire un fichier dans le compte 52, l'utilisateur désigne ce fichier par son nom. Le programme de butinage envoie une requête 58 de lecture comprenant ce nom au serveur de contenu 2a. Le serveur de contenu 2a envoie au dispositif d'interface 50 une réponse 60 contenant le fichier correspondant chiffré par la clé KS. Le programme de butinage effectue ensuite un déchiffrement symétrique du fichier à l'aide de la clé KS. Du fait du chiffrement par la clé KS, le sur-chiffrement assuré par le protocole SSL au moyen d'une clé temporaire KT n'est pas 25 indispensable pour garantir la confidentialité des fichiers 56. Cependant, ce sur-chiffrement garantit l'authenticité du serveur et de l'utilisateur tout au long des échanges, ce qui empêche qu'un faux serveur trompe l'utilisateur quant au contenu de son compte ou qu'un faux utilisateur n'altère le contenu du compte 52.

30 L'utilisateur peut stocker sur le compte 52 toutes sortes de données personnelles, dans des format graphiques, audio, vidéo, texte, etc. Par exemple, le compte 52 contient le carnet d'adresses électroniques de l'utilisateur et ses dossiers de courriers électroniques archivés. Le compte 52 peut aussi contenir d'autres clés 35 cryptographiques de l'utilisateur. Toutes ces données sont conservées de manière confidentielles à cause de leur chiffrement et restent accessibles

depuis tout dispositif d'interface muni de l'application de session et d'une application d'accès adaptée, c'est-à-dire par exemple d'un programme de butinage. De plus, le serveur 2a peut assurer de manière très sûre la durabilité des fichiers 56, en effectuant des copies de sauvegarde qui, du fait du chiffrement fort des fichiers 56, n'entraînent
5 aucun risque intrinsèque.

L'application de session et l'application d'inscription peuvent être réalisées sous la forme d'un ou plusieurs modules logiciels d'extension, encore appelés Plug-in, pour un programme de butinage,
10 par exemple pour le logiciel Netscape Communicator®. Dans ce cas, l'application de session ou l'application d'inscription pourra être lancée par une instruction depuis l'interface du programme de butinage et sera automatiquement fermée lorsque le programme de butinage sera fermé.

De manière alternative, l'application de session et l'application
15 d'inscription peuvent être intégrées à un programme spécifique assurant les fonctions d'accès au serveur 2a.

En référence à la figure 5, on décrit un autre exemple de l'étape 46, dans lequel le service offert est un service de courrier électronique sécurisé. Le serveur 2b est un serveur de courrier
20 électronique pouvant communiquer avec le dispositif d'interface 50 de manière connue en soi, par exemple selon les protocoles SMTP (acronyme pour l'anglais : Simple Mail Transfer Protocol) IMAP (acronyme pour l'anglais : Internet Message Access Protocol) ou POP (acronyme pour l'anglais : Post Office Protocol). A l'étape 46, dans cet
25 exemple, l'application de session met les données personnelles cryptographiques A, KR, KS dans un format et à un emplacement mémoire adapté pour qu'un programme client de gestion de courrier électronique sécurisé puisse les lire et les utiliser.

Il existe des programmes clients de gestion de courrier
30 électronique qui sont sécurisés, c'est-à-dire qu'ils comportent un module cryptographique pour remplir des fonctions de protection, et pour lesquels le stockage des éléments cryptographiques est paramétrable au moyen de modules logiciels d'extension. Des exemples connus sont Outlook Express® de Microsoft® et Netscape Communicator® de
35 Netscape®, dans lequel les opérations de chiffrement et de signature électronique sont effectuées selon le format S/MIME.

L'application de session et/ou l'application d'inscription peut prendre la forme d'un module d'extension pour un tel programme. L'application de session permet ainsi de reconfigurer rapidement le module cryptographique du programme client avec les données
 5 cryptographiques personnelles de l'utilisateur. L'intérêt des modules logiciels d'extension pour ces programmes largement diffusés est de leur ajouter les caractéristiques de l'application d'inscription et/ou de l'application de session sans obliger les utilisateurs à apprendre le fonctionnement d'un nouveau logiciel.

10 Le programme client de gestion de courrier électronique sécurisé assure plusieurs fonctions. Une fonction d'envoi de courrier chiffré comporte les opérations consistant à recevoir un message entré par l'utilisateur sur le dispositif d'interface 50, désigner un destinataire du message, sélectionner la clé publique de ce destinataire pour chiffrer
 15 le message et/ou signer le message avec la clé privée KR et envoyer le message chiffré et/ou signé au serveur 2b, comme indiqué par la flèche 66. Le message sera alors transmis via le réseau 1 au serveur de courrier électronique 62 du destinataire et le destinataire pourra consulter le message depuis son propre micro-ordinateur 64 équipée d'un programme
 20 client approprié. Une fonction de réception de courrier électronique chiffré comprend les opérations consistant à recevoir un message chiffré depuis le serveur 2b, comme indiqué par la flèche 68, déchiffrer le message avec la clé privée KR et/ou vérifier la signature du message avec la clé publique de l'expéditeur, et présenter le contenu du message à
 25 l'utilisateur.

En référence à la figure 6, on décrit un autre exemple de l'étape 46, dans lequel le service offert est un service de diffusion télévisée numérique. Le serveur 2c est un serveur de télévision numérique d'un fournisseur auprès duquel l'utilisateur est abonné.
 30 L'utilisateur utilise un dispositif d'interface 50 qui prend la forme d'un décodeur 70 pour télévision muni d'une télécommande 72.

A l'étape 46, l'application de session est exécutée par le décodeur 70 pour effectuer une authentification mutuelle entre l'utilisateur et le serveur 2c à l'aide du certificat A, comme il a été
 35 expliqué en référence à l'étape 22. Puis l'utilisateur sélectionne un programme télévisé au moyen de la télécommande 72. Le décodeur 70

transmet une requête de lecture correspondante 74 au serveur 2c. Après avoir vérifié que le programme télévisé demandé est autorisé par l'abonnement de l'utilisateur, le serveur 2c envoie au décodeur 70 un flux de données audio-vidéo correspondant 76, chiffré symétriquement de manière à être déchiffré par le décodeur 70 au moyen de la clé KS ou d'une clé temporaire KT. Par exemple, la clé KS peut avoir été attribuée confidentiellement à l'utilisateur par le fournisseur lors des formalités d'abonnement ou avoir été transmise par le décodeur 70 au serveur 2c après l'authentification mutuelle.

Bien que l'invention ait été décrite en liaison avec plusieurs modes de réalisation particuliers, il est bien évident qu'elle n'y est nullement limitée et qu'elle comprend tous les équivalents techniques des moyens décrits ainsi que leurs combinaisons si celles-ci entrent dans le cadre de l'invention.

15

REVENDICATIONS

1. Procédé pour échanger de manière protégée des données de contenu en ligne, caractérisé par le fait qu'il comporte les étapes consistant à :

- 5 recevoir (32) un code entré par un utilisateur dans un dispositif d'interface (4a-c, 50) relié à un premier (3) et à au moins un deuxième (2a-c) dispositifs serveurs par au moins un réseau de transport de données (1, 54),
- 10 envoyer (36) une première requête de lecture depuis ledit dispositif d'interface audit premier dispositif serveur dans lequel sont stockées des données personnelles cryptographiques respectives d'une pluralité d'utilisateurs, lesdites données personnelles cryptographiques de chaque utilisateur étant chiffrées au moyen d'un code authentique respectif dudit utilisateur,
- 15 recevoir (42) les données personnelles cryptographiques chiffrées dudit utilisateur dans ledit dispositif d'interface,
- déchiffrer (44) lesdites données personnelles cryptographiques au moyen dudit code entré lorsque ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur,
- 20 utiliser (46) lesdites données personnelles cryptographiques pour protéger un échange de données de contenu (58, 60, 66, 68, 76) entre ledit dispositif d'interface et ledit au moins un deuxième dispositif serveur,
- supprimer (48) ledit code entré et lesdites données cryptographiques personnelles dudit dispositif d'interface.
- 25

- 2. Procédé selon la revendication 1, caractérisé par le fait que ladite étape d'utilisation comprend l'étape consistant à : authentifier ledit utilisateur auprès dudit au moins un deuxième dispositif serveur au moyen de données d'authentification dudit utilisateur incluses dans lesdites données cryptographiques personnelles.
- 30

- 3. Procédé selon la revendication 1 ou 2, caractérisé par le fait que ladite étape d'utilisation comprend les étapes consistant à : recevoir des données de contenu entrées par ledit utilisateur dans ledit dispositif d'interface,
- 35 chiffrer lesdites données de contenu au moyen d'au moins une clé de chiffrement incluse dans lesdites données cryptographiques personnelles,

envoyer lesdites données de contenu chiffrées (58, 66) audit au moins un deuxième dispositif serveur (2a-b) pour stocker lesdites données de contenu chiffrées dans ledit deuxième dispositif serveur et/ou les transmettre à un destinataire.

5 4. Procédé selon l'une des revendications 1 à 3, caractérisé par le fait que ladite étape d'utilisation comprend les étapes consistant à :

envoyer une deuxième requête de lecture désignant des données de contenu depuis ledit dispositif d'interface audit au moins un deuxième
10 dispositif serveur (2a),
recevoir lesdites données de contenu chiffrées (60) depuis ledit au moins un deuxième dispositif serveur dans ledit dispositif d'interface,
déchiffrer lesdites données de contenu au moyen d'au moins une clé de déchiffrement incluse dans lesdites données personnelles
15 cryptographiques.

5. Procédé selon l'une des revendications 1 à 4, caractérisé par le fait que ladite première requête de lecture inclut une trace discriminante dudit code entré et que lesdites données personnelles de chaque utilisateur comprennent des données personnelles de
20 vérification de code pour vérifier (38) que ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur, lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées dudit utilisateur n'étant reçues dans ledit dispositif d'interface que si ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur.

25 6. Procédé selon la revendication 5, caractérisé par le fait que ladite trace discriminante du code entré est une preuve cryptographique à divulgation nulle.

7. Procédé selon la revendication 5 ou 6, caractérisé par le fait qu'il comporte les étapes consistant à :
30 calculer (34) ladite trace discriminante en tant que transformée non inversible du code entré dans ledit dispositif d'interface,
lesdites données personnelles de vérification de code stockées dans le premier dispositif serveur comprenant une transformée similaire dudit code authentique.

35 8. Procédé selon l'une des revendications 1 à 7, caractérisé par le fait qu'il comporte l'étape consistant à :

imposer (38) un délai minimum prédéterminé entre le traitement de deux occurrences successives de ladite première requête de lecture au niveau du premier dispositif serveur, sous peine de ne pas tenir compte de l'occurrence la plus tardive.

5 9. Procédé selon l'une des revendications 1 à 8, caractérisé par le fait qu'il comporte une étape consistant à : surveiller systématiquement (8) les communications impliquant ledit premier dispositif serveur (3).

10 10. Procédé selon l'une des revendications 1 à 9, caractérisé par le fait qu'il comporte l'étape consistant à : contrôler l'intégrité des données personnelles cryptographiques reçues depuis ledit premier dispositif serveur au moyen de données de contrôle d'intégrité jointes auxdites données personnelles cryptographiques reçues depuis ledit premier dispositif serveur.

15 11. Procédé selon l'une des revendications 1 à 10, caractérisé par le fait qu'il comporte l'étape consistant à authentifier ledit premier dispositif serveur auprès dudit dispositif d'interface avant l'envoi de ladite première requête de lecture.

20 12. Procédé selon l'une des revendications 1 à 11, caractérisé par le fait qu'il comporte l'étape consistant à établir une communication confidentielle entre le dispositif d'interface et le premier dispositif serveur avant l'envoi de ladite première requête de lecture depuis le dispositif d'interface.

25 13. Procédé selon l'une des revendications 1 à 12, caractérisé par le fait qu'il comporte une étape d'inscription consistant à :
mettre à disposition (11, 12) des données personnelles cryptographiques dans ledit dispositif d'interface,
recevoir (14) un code authentique entré par ledit utilisateur dans ledit
30 dispositif d'interface,
chiffrer (20) lesdites données personnelles cryptographiques au moyen dudit code authentique,
envoyer (24) lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées depuis ledit dispositif d'interface audit premier dispositif serveur pour
35 stocker lesdites données personnelles cryptographiques chiffrées dans ledit premier dispositif serveur,

supprimer (28) lesdites données personnelles cryptographiques et ledit code authentique dudit dispositif d'interface.

14. Procédé selon la revendication 13, caractérisé par le fait que l'étape d'inscription comporte les étapes consistant à :

5 former (18) des données personnelles de vérification de code à partir dudit code authentique,

envoyer (24) lesdites données personnelles de vérification de code depuis ledit dispositif d'interface audit premier dispositif serveur pour stocker lesdites données personnelles de vérification de code dans ledit
10 premier dispositif serveur.

15. Procédé selon la revendication 13 ou 14, caractérisé par le fait qu'il comporte une étape consistant à :

rejeter (14) ledit code authentique entré par l'utilisateur lorsque ledit code remplit des critères d'évidence prédéfinis.

16. Procédé selon l'une des revendications 13 à 15, caractérisé par le fait qu'il comporte l'étape consistant à authentifier ledit premier dispositif serveur auprès dudit dispositif d'interface avant l'envoi desdites données personnelles cryptographiques chiffrées.

17. Procédé selon l'une des revendications 13 à 16, caractérisé par le fait qu'il comporte l'étape consistant à établir une communication confidentielle entre le dispositif d'interface et le premier dispositif serveur avant l'envoi desdites données personnelles cryptographiques chiffrées.

18. Dispositif d'interface (4a-c, 50) pour échanger de manière protégée des données de contenu en ligne, caractérisé par le fait qu'il comporte :

un moyen pour recevoir (32) un code entré par un utilisateur,
un moyen pour envoyer (36) une première requête de lecture depuis ledit dispositif d'interface à un premier dispositif serveur (3) dans lequel sont
30 stockées des données personnelles cryptographiques respectives d'une pluralité d'utilisateurs, lesdites données personnelles cryptographiques de chaque utilisateur étant chiffrées au moyen d'un code authentique respectif dudit utilisateur,

un moyen pour recevoir (42) les données personnelles cryptographiques chiffrées dudit utilisateur,

un moyen pour déchiffrer (44) lesdites données personnelles

cryptographiques au moyen dudit code entré lorsque ledit code entré correspond audit code authentique de l'utilisateur,
 des moyens pour utiliser (46) lesdites données personnelles
 cryptographiques afin de protéger un échange de données de contenu
 5 (58, 60, 66, 68, 76) entre ledit dispositif d'interface et au moins un
 deuxième dispositif serveur (2a-c),
 un moyen pour supprimer (48) ledit code et lesdites données
 cryptographiques personnelles dudit dispositif d'interface.

19. Dispositif selon la revendication 18, caractérisé par le
 10 fait qu'il consiste en un programme de gestion de courrier électronique,
 lesdits moyens d'utilisation des données personnelles cryptographiques
 comprenant un module cryptographique pour signer, chiffrer et/ou
 déchiffrer des courriers électroniques à l'aide d'au moins certaines
 desdites données cryptographiques personnelles.

15 20. Dispositif selon la revendication 18, caractérisé par le
 fait qu'il consiste en un module d'extension adapté à un programme de
 gestion de courrier électronique comprenant un module cryptographique
 pour signer, chiffrer et déchiffrer des courriers électroniques, lesdits
 moyens d'utilisation des données personnelles cryptographiques
 20 comprenant un moyen pour fournir audit module cryptographique au
 moins certaines desdites données cryptographiques personnelles.

21. Dispositif d'interface d'inscription (4a-c, 50),
 caractérisé par le fait qu'il comporte :
 un moyen pour mettre à disposition (11, 12) des données personnelles
 25 cryptographiques dans ledit dispositif d'interface,
 un moyen (6) pour recevoir (14) un code authentique entré par ledit
 utilisateur dans ledit dispositif d'interface,
 un moyen pour chiffrer (20) lesdites données personnelles
 cryptographiques au moyen dudit code authentique,
 30 un moyen pour envoyer (24) lesdites données personnelles
 cryptographiques chiffrées depuis ledit dispositif d'interface à un
 premier dispositif serveur (3) pour stocker lesdites données personnelles
 cryptographiques chiffrées dans ledit premier dispositif serveur, dans
 lequel sont stockées des données personnelles cryptographiques
 35 respectives d'une pluralité d'utilisateurs, lesdites données personnelles
 cryptographiques de chaque utilisateur étant chiffrées au moyen d'un

code authentique respectif dudit utilisateur,
un moyen pour supprimer (28) lesdites données personnelles
cryptographiques et ledit code authentique dudit dispositif d'interface.

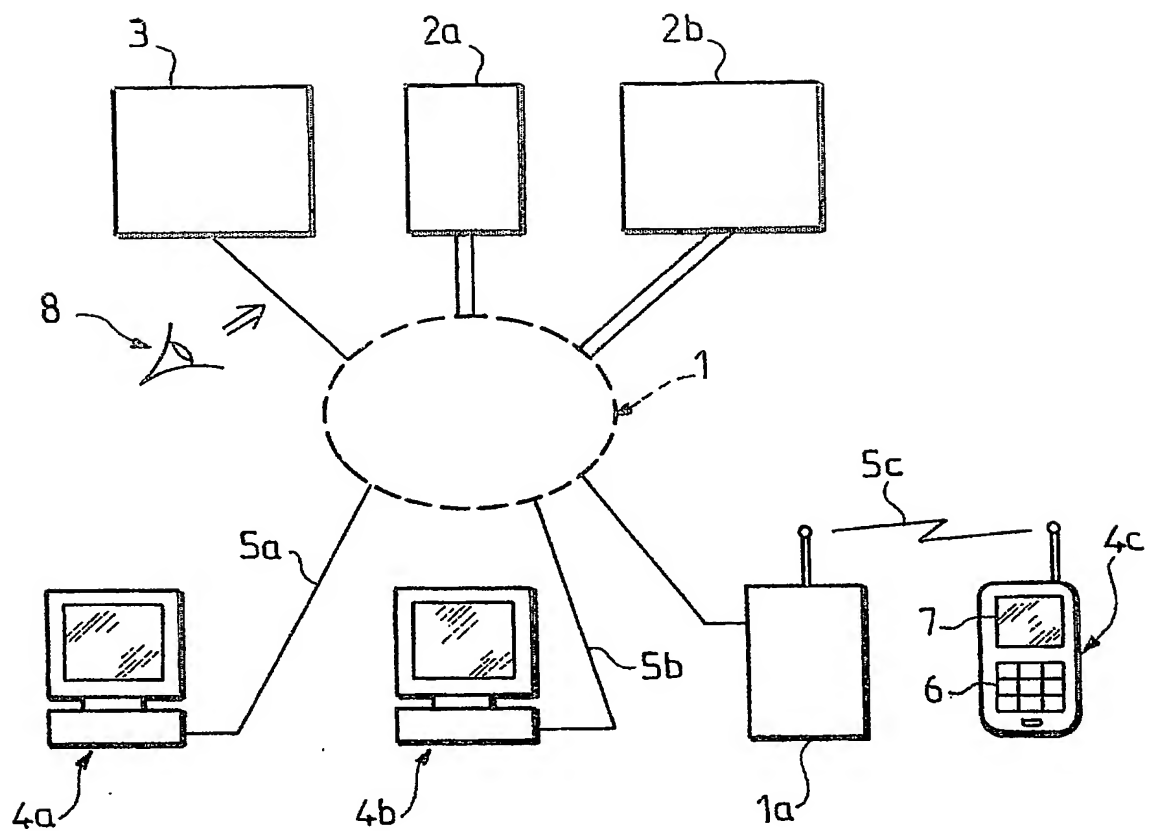


FIG. 1

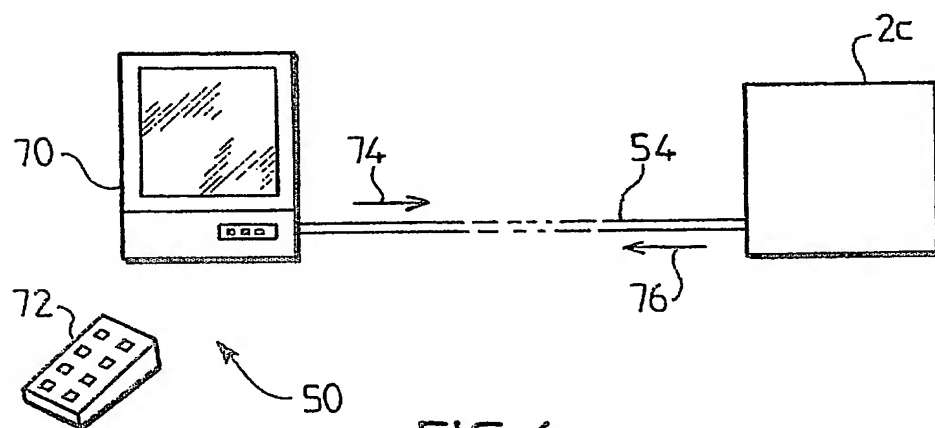


FIG. 6

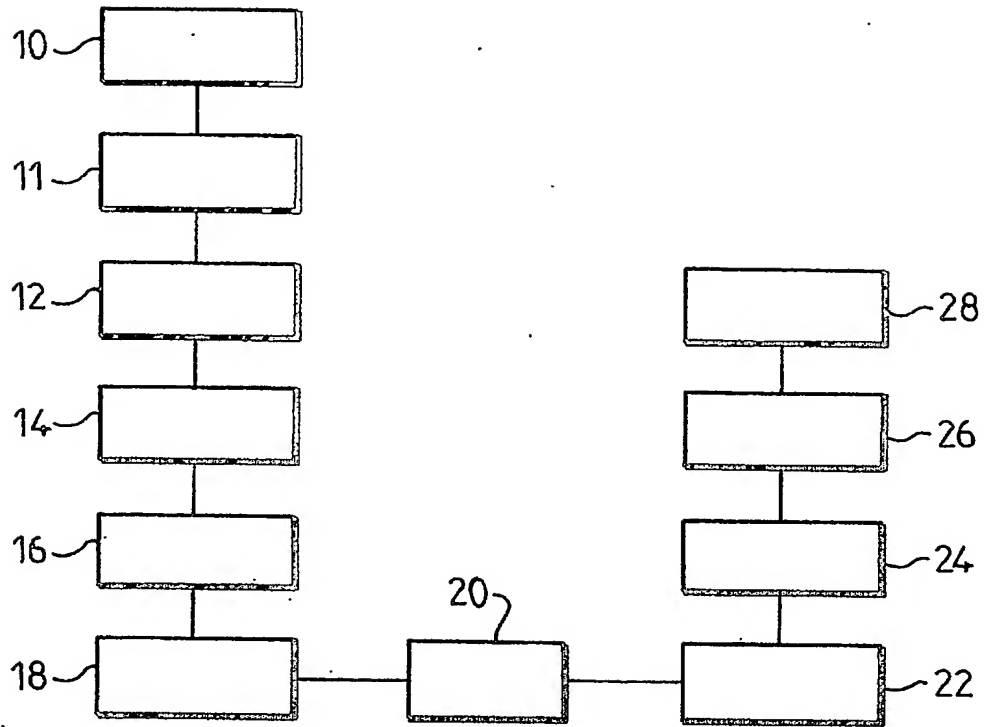


FIG. 2

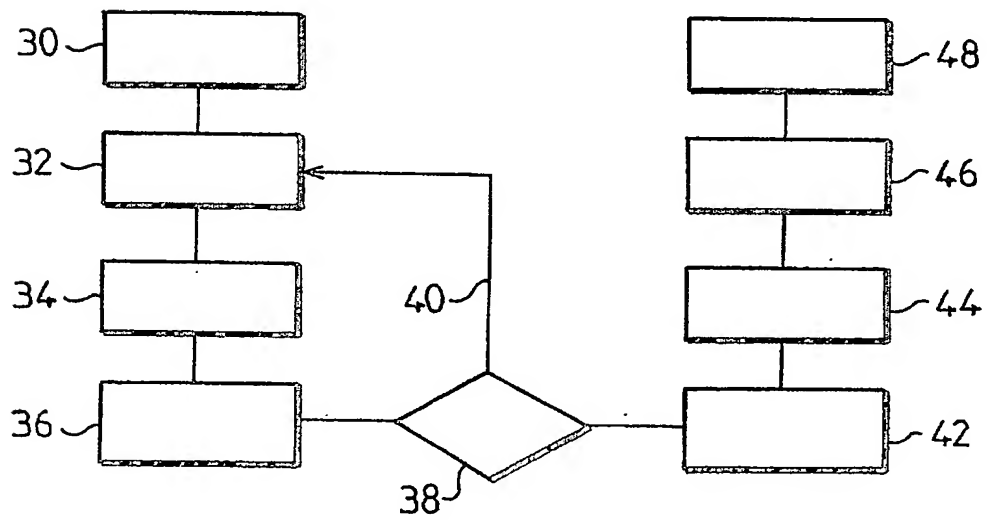


FIG. 3

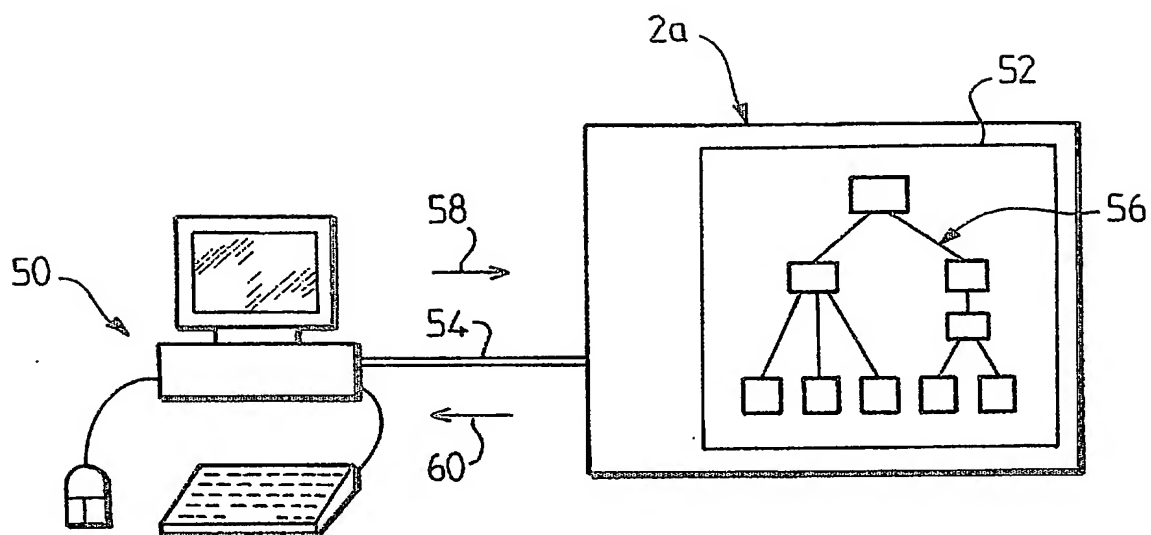


FIG. 4

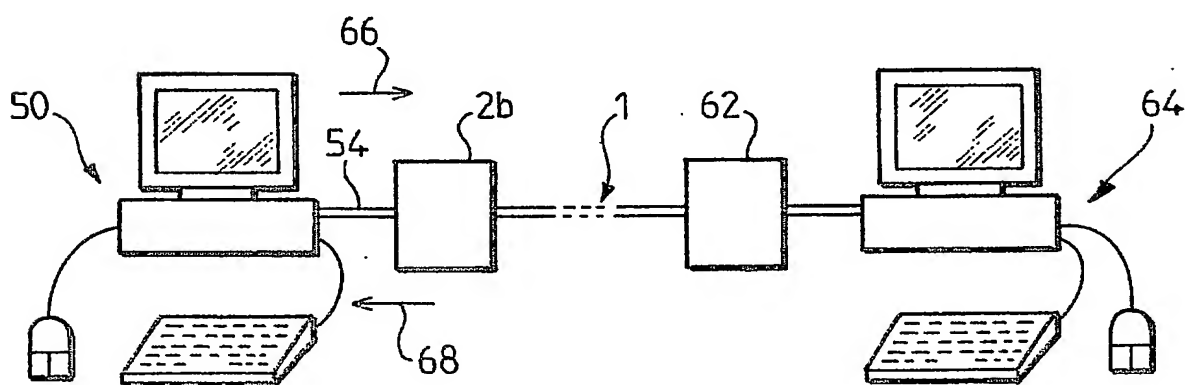


FIG. 5

DÉPARTEMENT DES BREVETS

26 bis, rue de Saint Pétersbourg
75800 Paris Cedex 08

Téléphone : 01 53 04 53 04 Télécopie : 01 42 93 59 30

DÉSIGNATION D'INVENTEUR(S) Page N° 1. / 1.

(Si le demandeur n'est pas l'inventeur ou l'unique inventeur)

Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

08 113 W / 260399

Vos références pour ce dossier (facultatif)		48.913	
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL		0207413	
TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum)			
PROCÉDE ET DISPOSITIF D'INTERFACE POUR ECHANGER DE MANIÈRE PROTÉGÉE DES DONNÉES DE CONTENU EN LIGNE			
LE(S) DEMANDEUR(S) :			
CRYPTOLOG 16-18, rue Vulpian 75013 PARIS			
DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S) : (Indiquez en haut à droite «Page N° 1/1» S'il y a plus de trois inventeurs, utilisez un formulaire identique et numérotez chaque page en indiquant le nombre total de pages).			
Nom		STERN	
Prénoms		Julien	
Adresse	Rue	191, rue St Denis	
	Code postal et ville	75002	PARIS
Société d'appartenance (facultatif)			
Nom		PORNIN	
Prénoms		Thomas	
Adresse	Rue	9, rue du Docteur Laurent	
	Code postal et ville	75013	PARIS
Société d'appartenance (facultatif)			
Nom			
Prénoms			
Adresse	Rue		
	Code postal et ville		
Société d'appartenance (facultatif)			
DATE ET SIGNATURE(S) DU (DES) DEMANDEUR(S) OU DU MANDATAIRE (Nom et qualité du signataire) Paris, le 17 Juin 2002 J.-L. LAGET (CPI 92-1134)		